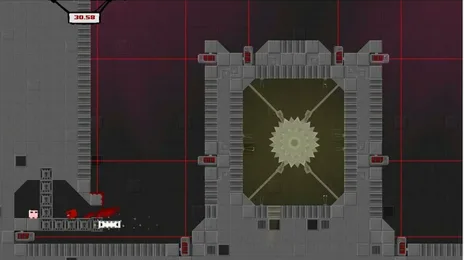
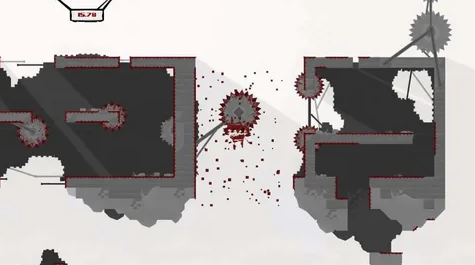
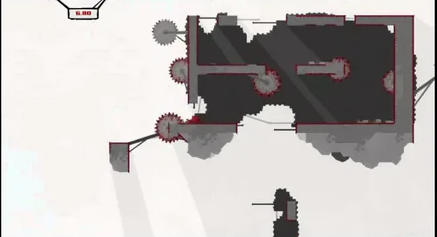
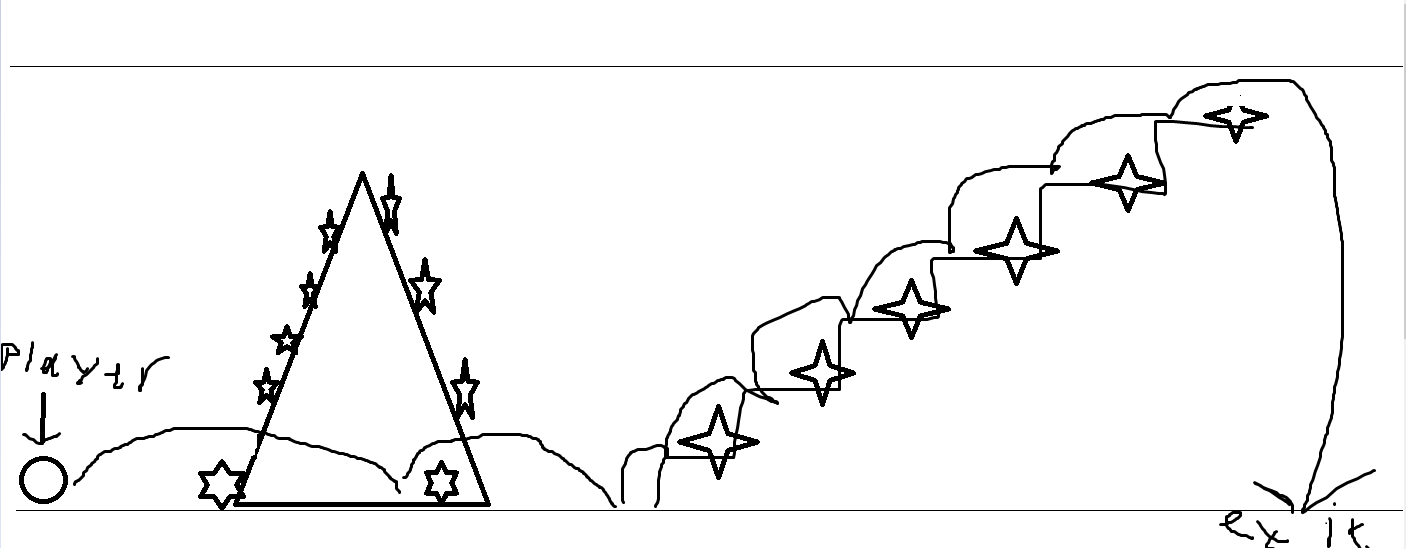
Эта игра будет выглядеть как коридорный 2d хардкор, на каждом шагу будут препядствия, очень сложные проходы и тд. Вот примеры:



Как это должно выглядеть со стороны:



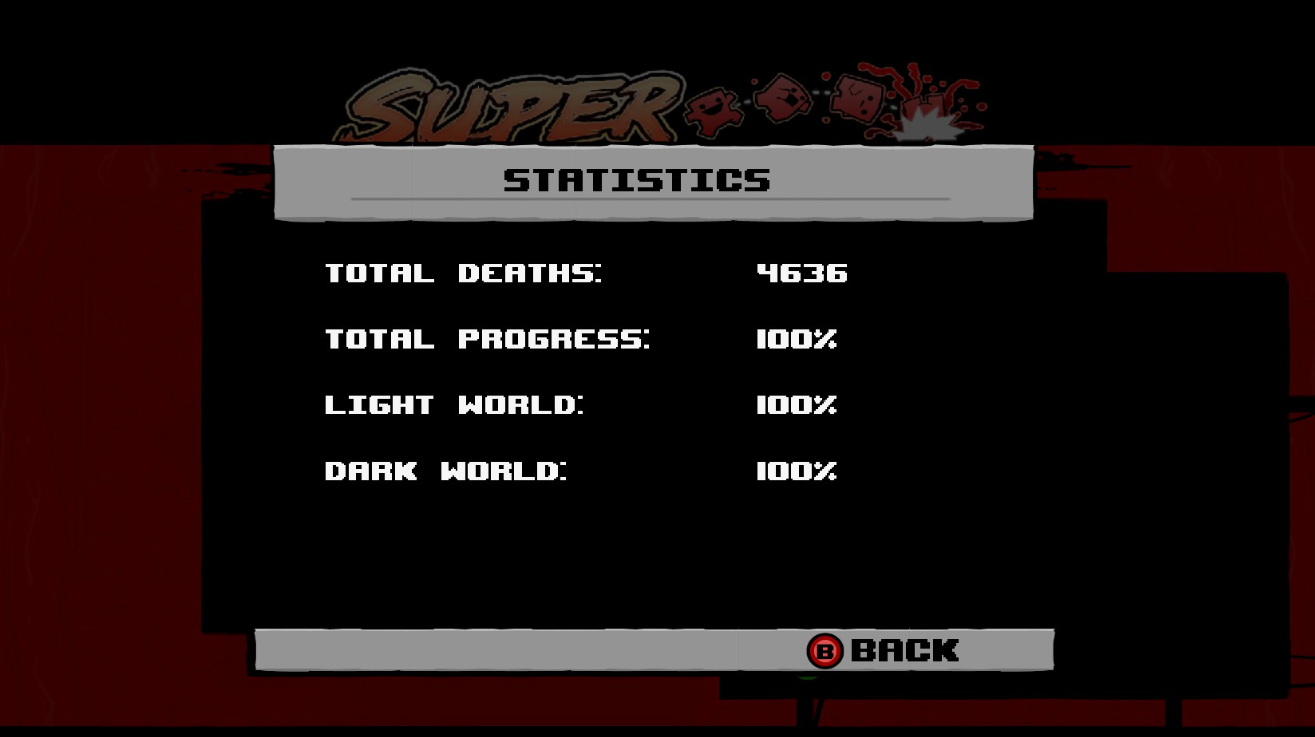
Персонажи:



Главный экран:



Статистика:



Выбор уровня:



Прохождение уровня:

